



**V. (4 points : 1°) 2 points ; 2°) 2 points)**

Soit ABC un triangle quelconque du plan  $P$ .

On note I le milieu de  $[AC]$  et L le point défini par l'égalité vectorielle  $3\overline{AL} + 2\overline{BL} = \overline{CL}$  (1).

Dans tout l'exercice, on rapporte le plan  $P$  au repère  $(A, \overline{AB}, \overline{AC})$ .

Donner sans justifier les coordonnées des points A, B, C, I dans ce repère.

A	B	C	I
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....

Pour la résolution des questions, il est demandé de n'utiliser que des calculs de coordonnées (pas de calcul vectoriel).

1°) Traduire l'égalité (1) en deux égalités avec les coordonnées  $x_L$  et  $y_L$  (à l'état « brut », sans calcul).

On remplacera les coordonnées de A, B, C par leurs valeurs.

.....

.....

Après avoir effectué les calculs nécessaires au brouillon, donner les coordonnées de L.

.....

.....

2°) Calculer le déterminant des vecteurs  $\overline{AL}$  et  $\overline{BI}$  (aucune phrase n'est demandée). On écrira une seule égalité [premier membre : la notation du déterminant avec les valeurs numériques ; deuxième membre : le résultat].

.....

Que peut-on dire des vecteurs  $\overline{AL}$  et  $\overline{BI}$  ? Que peut-on en déduire ? Répondre par une phrase.

.....

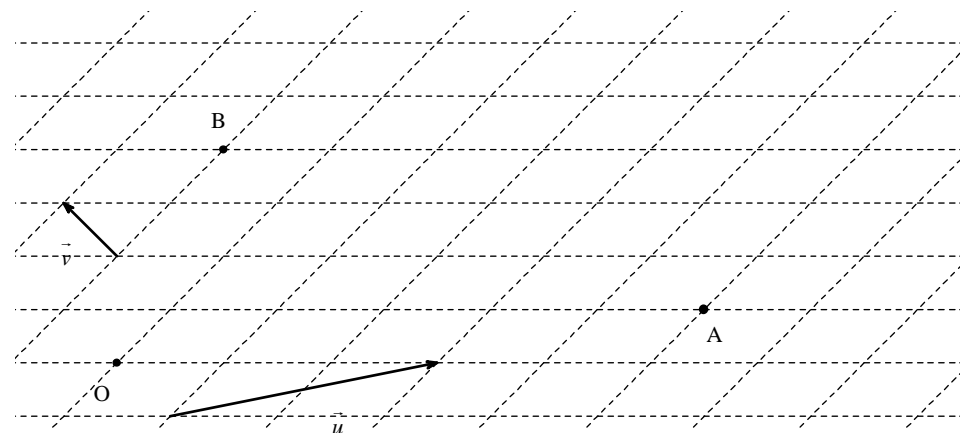
.....

**VI. (5 points : 1°) 2 points ; 2°) 2 points ; 3°) 1 point)**

La figure ci-contre représente un maillage du plan  $P$  par des parallélogrammes.

On munit  $P$  du repère  $(O, \vec{u}, \vec{v})$ .

Il est demandé de ne rien écrire sur la figure.



1°) Quelles sont les coordonnées de A et B ? Écrire les égalités vectorielles correspondantes sur la ligne ci-dessous.

A	B
.....	.....
.....	.....

.....

2°) Déterminer les coordonnées du point C tel que le quadrilatère OBAC soit un parallélogramme.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

3°) Calculer les coordonnées du point I, centre du parallélogramme OBAC.

formule utilisée (avec les valeurs numériques)      résultat

I

$x_1 = \dots = \dots$

$y_1 = \dots = \dots$

↓

←

# Corrigé du contrôle du 27-9-2017

## I.

Soit  $x$  un réel quelconque. Compléter la phrase suivante par des inéquations portant sur  $x$ .

$$|x-1| \geq 4 \text{ équivaut à } x \leq -3 \text{ ou } x \geq 5$$

## II.

Déterminer les ensembles de solutions  $S_1$ ,  $S_2$ ,  $S_3$  respectivement des équations (1) et (2) et de l'inéquation (3)

suivantes :  $\left| \frac{x}{2} - 1 \right| = 2$  (1) ;  $|3x-4| = |x|$  (2) ;  $3|x|-2 \geq |x|-1$  (3).

Détailler la résolution sur les lignes ci-dessous et ci-contre.

$S_1 = \{6; -2\}$	$S_2 = \{2; 1\}$	$S_3 = ]-\infty; -\frac{1}{2}] \cup \left[\frac{1}{2}; +\infty[$
-------------------	------------------	--

(1) est successivement équivalente à :

$$\frac{x}{2} - 1 = 2 \text{ ou } \frac{x}{2} - 1 = -2$$

$$\frac{x}{2} = 3 \text{ ou } \frac{x}{2} = -1$$

$$x = 6 \text{ ou } x = -2$$

(2) est successivement équivalente à :

$$3x - 4 = x \text{ ou } 3x - 4 = -x$$

$$2x = 4 \text{ ou } 4x = 4$$

$$x = 2 \text{ ou } x = 1$$

(3) est successivement équivalente à :

$$2|x| \geq 1$$

$$|x| \geq \frac{1}{2}$$

$$x \leq -\frac{1}{2} \text{ ou } x \geq \frac{1}{2}$$

Pour l'inéquation (3), la méthode consiste à se ramener à une inéquation du type  $|x| \geq a$  ou  $|x| \leq a$ .

On ne peut pas résoudre l'inéquation autrement.

## III.

On considère l'algorithme ci-contre rédigé en langage naturel où les variables  $x$  et  $y$  sont des nombres réels.

1°) Quelle est la valeur de  $y$  affichée en sortie si la valeur de  $x$  saisie en entrée est  $1 - \sqrt{3}$  ?

On écrit le résultat sous la forme  $a + b\sqrt{3}$  où  $a$  et  $b$  sont des entiers relatifs.

$$y = \sqrt{3} - 1 \text{ (une seule égalité)}$$

$$\begin{aligned} y &= 1 - \frac{(1 - \sqrt{3})^2}{2} \\ &= 1 - \frac{1 - 2\sqrt{3} + 3}{2} \\ &= 1 - \frac{4 - 2\sqrt{3}}{2} \\ &= 1 - (2 - \sqrt{3}) \\ &= \sqrt{3} - 1 \end{aligned}$$

2°) Exprimer  $y$  en fonction de  $x$  en utilisant la valeur absolue. Écrire une seule égalité (sous la forme  $y = \dots$ ).

$$y = 1 + \frac{x \times |x|}{2}$$

Si  $x \geq 0$ , alors  $1 + \frac{x \times |x|}{2} = 1 + \frac{x \times x}{2} = 1 + \frac{x^2}{2}$ .

Si  $x < 0$ , alors  $1 + \frac{x \times |x|}{2} = 1 + \frac{x \times (-x)}{2} = 1 - \frac{x^2}{2}$ .

## IV.

On considère la fonction  $f: x \mapsto \frac{2}{|x|}$  définie sur  $\mathbb{R}^*$ .

Soit  $a$  un réel strictement positif.

Déterminer l' (les) antécédent(s) de  $a$  par  $f$ . On écrit le(s) réel(s) directement sur la ligne ci-dessous, sans égalité.

$$\frac{2}{a}; -\frac{2}{a}$$

On résout l'équation  $f(x) = a$  (1) dans  $\mathbb{R}^*$ .

**Entrée :**  
Saisir  $x$

**Traitement :**

Si  $x \geq 0$

Alors  $y$  prend la valeur  $1 + \frac{x^2}{2}$

Sinon  $y$  prend la valeur  $1 - \frac{x^2}{2}$

**FinSi**

**Sortie :**

Afficher  $y$

(1) est successivement équivalente à :

$$2 = a \times |x|$$

$$|x| = \frac{2}{a}$$

$$x = \frac{2}{a} \text{ ou } x = -\frac{2}{a} \quad (\text{car } \frac{2}{a} > 0)$$

**V.**

Soit ABC un triangle quelconque du plan P.

On note I le milieu de [AC] et L le point défini par l'égalité vectorielle  $3\overline{AL} + 2\overline{BL} = \overline{CL}$  (1).

Dans tout l'exercice, on rapporte le plan P au repère  $(A, \overline{AB}, \overline{AC})$ .

Donner sans justifier les coordonnées des points A, B, C, I dans ce repère.

A	B	C	I
$\begin{vmatrix} 0 \\ 0 \end{vmatrix}$	$\begin{vmatrix} 1 \\ 0 \end{vmatrix}$	$\begin{vmatrix} 0 \\ 1 \end{vmatrix}$	$\begin{vmatrix} 0 \\ \frac{1}{2} \end{vmatrix}$

Pour la résolution des questions, il est demandé de n'utiliser que des calculs de coordonnées (pas de calcul vectoriel).

On commence par faire une figure au brouillon en prenant soin de prendre ABC quelconque (et non rectangle en A).  
On peut alors faire apparaître le maillage du plan par des parallélogrammes associé au repère.

1°) Traduire l'égalité (1) en deux égalités avec les coordonnées  $x_L$  et  $y_L$  (à l'état « brut », sans calcul).

On remplacera les coordonnées de A, B, C par leurs valeurs.

$$\begin{cases} 3(x_L - 0) + 2(x_L - 1) = x_L - 0 \\ 3(y_L - 0) + 2(y_L - 0) = y_L - 1 \end{cases}$$

Après avoir effectué les calculs nécessaires au brouillon, donner les coordonnées de L.

$$L \begin{vmatrix} \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{4} \end{vmatrix}$$

2°) Calculer le déterminant des vecteurs  $\overline{AL}$  et  $\overline{BI}$  (aucune phrase n'est demandée). On écrira une seule égalité [premier membre : la notation du déterminant avec les valeurs numériques ; deuxième membre : le résultat].

$$\begin{vmatrix} \frac{1}{2} & 1 \\ -\frac{1}{4} & -\frac{1}{2} \end{vmatrix} = \frac{1}{2} \times \left(-\frac{1}{2}\right) - \left(-\frac{1}{4}\right) \times 1 = -\frac{1}{4} + \frac{1}{4} = 0$$

Que peut-on dire des vecteurs  $\overline{AL}$  et  $\overline{BI}$  ? Que peut-on en déduire ? Répondre par une phrase.

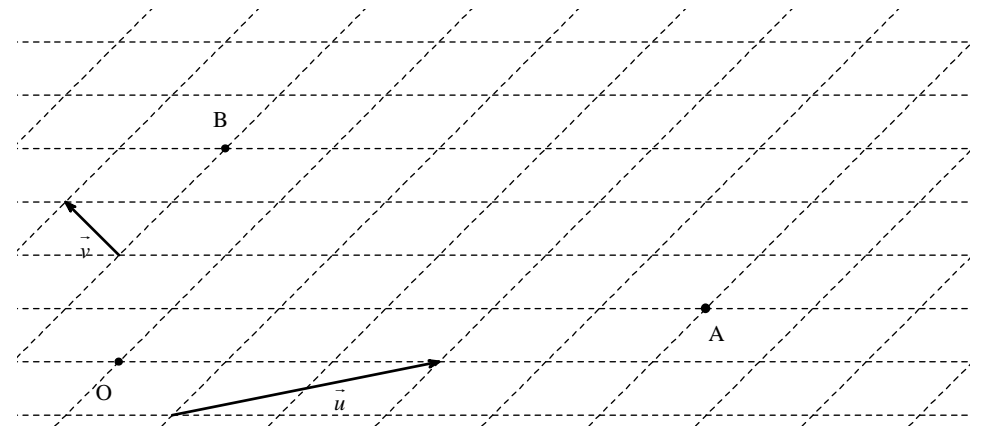
Comme le déterminant est égal à 0, on en déduit que les vecteurs  $\overline{AL}$  et  $\overline{BI}$  sont colinéaires.  
Par suite, les droites (AL) et (BI) sont parallèles.

**VI.**

La figure ci-contre représente un maillage du plan P par des parallélogrammes.

On munit P du repère  $(O, \vec{u}, \vec{v})$ .

Il est demandé de ne rien écrire sur la figure.



On peut tracer finement les axes du repère.

1°) Quelles sont les coordonnées de A et B ? Écrire les égalités vectorielles correspondantes sur la ligne ci-dessous.

$$A \begin{vmatrix} 2 \\ -1 \end{vmatrix}$$

$$B \begin{vmatrix} 1 \\ 3 \end{vmatrix}$$

$$\overline{OA} = 2\vec{u} - \vec{v}$$

$$\overline{OB} = \vec{u} + 3\vec{v}$$

2°) Déterminer les coordonnées du point C tel que le quadrilatère OBAC soit un parallélogramme.

OBAC est un parallélogramme donc  $\overline{OB} = \overline{CA}$  (1).

On traduit (1) en coordonnées  $\begin{cases} 1 = 2 - x_C \\ 3 = -1 - y_C \end{cases}$  ce qui donne immédiatement  $\begin{cases} x_C = 1 \\ y_C = -4 \end{cases}$ .

$$C \begin{vmatrix} 1 \\ -4 \end{vmatrix}$$

3°) Calculer les coordonnées du point I, centre du parallélogramme OBAC.

OBAC est un parallélogramme donc son centre I est le milieu des diagonales [OA] et [BC].

On utilise donc la formule de calcul des coordonnées d'un segment.

Nous avons choisi [OA] mais on peut aussi bien prendre [BC].

On trouve le même résultat dans les deux cas.

formule utilisée (avec les valeurs numériques)      résultat

$$I \begin{vmatrix} x_1 = \frac{0+2}{2} = 1 \\ y_1 = \frac{0-1}{2} = -\frac{1}{2} \end{vmatrix}$$

On vérifie graphiquement le résultat.