### TS1

# Contrôle du mardi 30 mai 2017 (50 minutes)



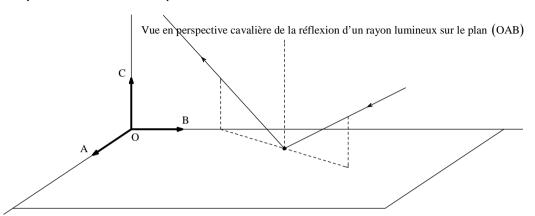
Prénom: Nom: Note:/
I. (6 points : 1°) 2 points ; 2°) 4 points)
Dans l'espace muni d'un repère orthonormé $(0, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , on considère les plans $P_1$ et $P_2$ d'équations cartésienne respectives $11x - 5y - 6z + 2 = 0$ et $4x - 2y + 9z + 1 = 0$ .
$1^{\circ}$ ) Les plans $P_1$ et $P_2$ sont-ils perpendiculaires ? Justifier en rédigeant soigneusement.
$2^{\circ}$ ) Déterminer un système d'équations paramétriques de la droite $\Delta$ d'intersection de $P_1$ et $P_2$ .

### $II.\ (14\ points\ ;\ 1^\circ)\ 2\ points\ ;\ 2^\circ)\ a)\ 2\ points\ ;\ b)\ 2\ points\ ;\ b)\ 2\ points\ ;\ c)\ 2\ points\ ;\ c)\ 2\ points\ ;\ c)\ 2\ points\ ;\ b)\ 2\ points\ i\ b)\ 2\ points\ i\$

Un catadioptre est un dispositif optique formé de trois miroirs en forme de « coin de cube », les faces réfléchissantes tournées vers l'intérieur. On en trouve dans les réflecteurs de certains véhicules ainsi que dans les appareils de topographie. Les points O, A, B et C sont des sommets d'un cube, de telle sorte que le repère  $\left(O, \overline{OA}, \overline{OB}, \overline{OC}\right)$  soit un repère orthonormé. On utilisera ce repère dans tout l'exercice.

Les trois miroirs du catadioptre sont représentés par les plans (OAB), (OBC) et (OAC).

Les rayons lumineux sont modélisés par des droites.



### Règles de réflexion d'un rayon lumineux (admises) :

- lorsqu'un rayon lumineux de vecteur directeur  $\vec{u}(a;b;c)$  est réfléchi par le plan (OAB), un vecteur directeur du rayon réfléchi est  $\vec{u}'(a;b;-c)$ ;
- lorsqu'un rayon lumineux de vecteur directeur  $\vec{u}(a;b;c)$  est réfléchi par le plan (OBC), un vecteur directeur du rayon réfléchi est  $\vec{u}'(-a;b;c)$ ;
- lorsqu'un rayon lumineux de vecteur directeur  $\vec{u}(a;b;c)$  est réfléchi par le plan (OAC), un vecteur directeur du rayon réfléchi est  $\vec{u}'(a;-b;c)$ .

### 1°) Propriété des catadioptres

En utilisant les règles précédentes, démontrer que si un rayon lumineux de vecteur directeur $\vec{u}(a;b;c)$ est réfléchi successivement par les plans (OAB), (OBC) et (OAC), le rayon final est parallèle au rayon initial.		
successivement par les plans (OAD), (OBC) et (OAC), le layon mai est parancte au layon l	minut.	

Pour la suite, on considère un rayon lumineux modélisé par une droite $D_1$ de vecteur directeur $\overrightarrow{u_1}(-2;-1;-1)$ qui vient frapper le plan (OAB) au point $I_1(2;3;0)$ . Le rayon réfléchi est modélisé par la droite $D_2$ de vecteur	On note $D_4$ la droite qui représente le rayon lumineux après réflexion sur le plan (OAC). Elle est donc parallèle à la droite $D_1$ .
directeur $\overrightarrow{u_2}(-2;-1;1)$ et passant par le point $I_1$ .	$4^{\circ}$ ) Étude du trajet de la lumière On note $P$ le plan défini par les droites $D_1$ et $D_2$ .
$2^{\circ}$ ) Réflexion de $D_2$ sur le plan (OBC)	
a) Donner sans justifier une représentation paramétrique de la droite $D_2$ .	a) Démontrer que le vecteur $\vec{v}(1; -2; 0)$ est un vecteur normal au plan $P$ .
b) Déterminer les coordonnées du point d'intersection $I_2$ de $D_2$ et du plan (OBC).	b) Déterminer une équation cartésienne du plan <i>P</i> .
On note $D_3$ la droite qui représente le rayon lumineux après réflexion sur le plan (OBC). $D_3$ est donc la droite qui passe par le point $I_2$ et de vecteur directeur $\overrightarrow{u_3}(2;-1;1)$ .	
$D_3$ est donc la droite qui passe par le point $I_2$ et de vecteur directeur $u_3(2;-1;1)$ .	
3°) Réflexion de $D_3$ sur le plan (OAC)	
Calculer les coordonnées du point d'intersection $I_3$ de la droite $D_3$ avec le plan (OAC).	
	c) Les droites $D_3$ et $D_4$ sont-elles incluses dans le plan $P$ ? Justifier brièvement.

## Corrigé du contrôle du 30-5-2017

### I.

Dans l'espace muni d'un repère orthonormé  $(0, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , on considère les plans  $P_1$  et  $P_2$  d'équations cartésiennes respectives 11x-5y-6z+2=0 et 4x-2y+9z+1=0.

1°) Les plans  $P_1$  et  $P_2$  sont-ils perpendiculaires? Justifier en rédigeant soigneusement.

Le vecteur  $\overrightarrow{u_1}(11; -5; -6)$  est un vecteur normal à  $P_1$ .

Le vecteur  $\overrightarrow{u_2}(4;-2;9)$  est un vecteur normal à  $P_2$ .

$$\vec{u_1} \cdot \vec{u_2} = 4 \times 11 + 2 \times 5 - 6 \times 9 = 0$$

Les vecteurs  $\overrightarrow{u_1}$  et  $\overrightarrow{u_2}$  sont orthogonaux donc  $P_1$  et  $P_2$  sont perpendiculaires.

2°) Déterminer un système d'équations paramétriques de la droite  $\Delta$  d'intersection de  $P_1$  et  $P_2$ .

Pour déterminer un système d'équations paramétriques de  $\Delta$ , on considère le système  $\begin{cases} 11x - 5y - 6z + 2 = 0 \\ 4x - 2y + 9z + 1 = 0 \end{cases}$ 

Ce système est équivalent à  $\begin{cases} 11x - 5y = 6z - 2 & (1) \\ 4x - 2y = -9z - 1 & (2) \end{cases}$ 

On pose z = t  $(t \in \mathbb{R})$ .

Les équations (1) et (2) donnent alors les équations 11x - 5y = 6t - 2 (1') et 4x - 2y = -9t - 1 (2'). On résout alors le système linéaire de deux équations à deux inconnues avec le paramètre t.

On utilise la méthode des multiplicateurs.

$$\begin{cases} 11x - 5y = 6t - 2 & \times 2 \\ 4x - 2y = -9t - 1 & \times (-5) & \times (-11) \end{cases}$$

$$\begin{cases} (1') \\ (2') \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2x = 57t + 1 \\ 2y = 123t + 3 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = \frac{57t}{2} + \frac{1}{2} \\ y = \frac{123}{2}t + \frac{3}{2} \end{cases}$$

Un système d'équations paramétriques de  $\Delta$  s'écrit  $\begin{cases} x = \frac{57t}{2} + \frac{1}{2} \\ y = \frac{123}{2}t + \frac{3}{2} & (t \in \mathbb{R}). \\ z = t \end{cases}$ 

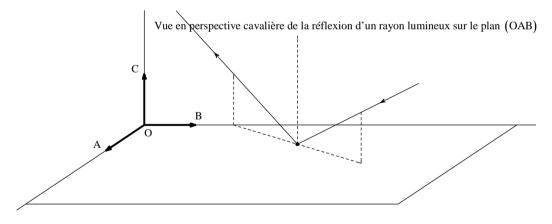
Il est possible de poser  $t=2\lambda$  avec  $\lambda\in\mathbb{R}$ . On peut aussi directement remplacer t par 2t dans le système d'équations paramétriques.

Un autre système d'équations paramétriques de  $\Delta$  s'écrit  $\begin{cases} x = 57\lambda + \frac{1}{2} \\ y = 123\lambda + \frac{3}{2} \\ z = 2\lambda \end{cases} \quad (\lambda \in \mathbb{R}).$ 

### II.

Un catadioptre est un dispositif optique formé de trois miroirs en forme de « coin de cube », les faces réfléchissantes tournées vers l'intérieur. On en trouve dans les réflecteurs de certains véhicules ainsi que dans les appareils de topographie. Les points O, A, B et C sont des sommets d'un cube, de telle sorte que le repère  $\left(O, \overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OB}, \overrightarrow{OC}\right)$  soit un repère orthonormé. On utilisera ce repère dans tout l'exercice.

Les trois miroirs du catadioptre sont représentés par les plans (OAB), (OBC) et (OAC). Les rayons lumineux sont modélisés par des droites.



### Règles de réflexion d'un rayon lumineux (admises) :

- lorsqu'un rayon lumineux de vecteur directeur  $\vec{u}(a;b;c)$  est réfléchi par le plan (OAB), un vecteur directeur du rayon réfléchi est  $\vec{u}'(a;b;-c)$ ;
- lorsqu'un rayon lumineux de vecteur directeur  $\vec{u}(a;b;c)$  est réfléchi par le plan (OBC), un vecteur directeur du rayon réfléchi est  $\vec{u}'(-a;b;c)$ ;
- lorsqu'un rayon lumineux de vecteur directeur  $\vec{u}(a;b;c)$  est réfléchi par le plan (OAC), un vecteur directeur du rayon réfléchi est  $\vec{u}'(a;-b;c)$ .

### 1°) Propriété des catadioptres

En utilisant les règles précédentes, démontrer que si un rayon lumineux de vecteur directeur  $\vec{u}(a;b;c)$  est réfléchi successivement par les plans (OAB), (OBC) et (OAC), le rayon final est parallèle au rayon initial.

Un vecteur directeur du rayon réfléchi par le plan (OAB) est  $\overrightarrow{u_1}(a;b;-c)$ .

Un vecteur directeur du rayon réfléchi ensuite par le plan (OBC) est  $\overrightarrow{u}_2(-a;b;-c)$ .

Enfin un vecteur directeur du rayon réfléchi par le plan (OAC) est  $\overrightarrow{u}_3(-a;-b;-c)$ .

On a :  $\overrightarrow{u_3} = -\overrightarrow{u}$ .

 $\vec{u}_3$  est colinéaire à  $\vec{u}$ .

Le rayon final est donc parallèle au rayon initial.

Pour la suite, on considère un rayon lumineux modélisé par une droite  $D_1$  de vecteur directeur  $\overrightarrow{u_1}(-2;-1;-1)$  qui vient frapper le plan (OAB) au point  $I_1(2;3;0)$ . Le rayon réfléchi est modélisé par la droite  $D_2$  de vecteur directeur  $\overrightarrow{u_2}(-2;-1;1)$  et passant par le point  $I_1$ .

- 2°) Réflexion de  $D_2$  sur le plan (OBC)
- a) Donner sans justifier une représentation paramétrique de la droite  $D_2$ .

$$\begin{cases} x = 2 - 2t \\ y = 3 - t \\ z = t \end{cases} \quad (t \in \mathbb{R})$$

b) Déterminer les coordonnées du point d'intersection I, de D, et du plan (OBC).

(OBC) a pour équation x = 0.

Donc  $x_{I_2} = 0$ .

Par suite, le paramètre t du point  $I_2$  sur  $D_2$  vérifie donc l'égalité 2-2t=0 ce qui donne t=1.

Le point I<sub>2</sub> a donc pour coordonnées (0;2;1).

On note  $D_3$  la droite qui représente le rayon lumineux après réflexion sur le plan (OBC).

 $D_3$  est donc la droite qui passe par le point  $I_2$  et de vecteur directeur  $\overrightarrow{u_3}(2;-1;1)$ .

3°) Réflexion de  $D_3$  sur le plan (OAC)

Calculer les coordonnées du point d'intersection  $I_3$  de la droite  $D_3$  avec le plan (OAC).

$$D_3 \begin{cases} x = 2t' \\ y = 2 - t' \quad (t' \in \mathbb{R}) \\ z = 1 + t' \end{cases}$$

(OAC) a pour équation y = 0.

Donc  $y_{L} = 0$ .

Par suite, le paramètre t' du point  $I_3$  sur  $D_3$  vérifie donc l'égalité 2-t'=0 ce qui donne t'=2.

Le point I<sub>3</sub> a donc pour coordonnées (4;0;3).

b) Déterminer les coordonnées du point d'intersection  $I_2$  de  $D_2$  et du plan (OBC).

(OBC) a pour équation x = 0.

Donc  $x_{I_2} = 0$ .

Par suite, le paramètre t du point  $I_2$  sur  $D_2$  vérifie donc l'égalité 2-2t=0 ce qui donne t=1.

Le point  $I_2$  a donc pour coordonnées (0; 2; 1).

On note  $D_4$  la droite qui représente le rayon lumineux après réflexion sur le plan (OAC). Elle est donc parallèle à la droite  $D_1$ .

4°) Étude du trajet de la lumière

On note P le plan défini par les droites  $D_1$  et  $D_2$ .

a) Démontrer que le vecteur  $\vec{v}(1; -2; 0)$  est un vecteur normal au plan P.

 $\overrightarrow{u_1}$  est un vecteur directeur de  $D_1$ .

 $\overrightarrow{u_2}$  est un vecteur directeur de  $D_2$ .

Les droites  $D_1$  et  $D_2$  sont sécantes en  $I_1$ .

$$\vec{u}_1 \cdot \vec{v} = -2 \times 1 - 1 \times (-2) - 1 \times 0 = -2 + 2 = 0$$

$$\vec{u_2} \cdot \vec{v} = -2 \times 1 - 1 \times (-2) + 1 \times 0 = -2 + 2 = 0$$

Le vecteur  $\vec{v}$  est orthogonal aux vecteurs  $\vec{u_1}$  et  $\vec{u_2}$ . Par conséquent,  $\vec{v}$  est un vecteur normal au plan P.

b) Déterminer une équation cartésienne du plan *P*.

Les droites  $D_1$  et  $D_2$  sont sécantes en  $I_1$ .

P est donc le plan passant par  $I_1$  et admettant le vecteur  $\vec{v}$  pour vecteur normal.

Soit M un point quelconque de l'espace de coordonnées (x; y; z).

$$M \in P \Leftrightarrow \overline{\mathbf{I}_{1}} \vec{\mathbf{M}} \cdot \vec{\mathbf{v}} = 0$$

$$\Leftrightarrow 1 \times (x - 2) - 2(y - 3) + 0 \times z = 0 \qquad (\text{car } \mathbf{I}_{1}(2; 3; 0) \text{ et } \vec{\mathbf{v}}(1; -2; 0))$$

$$\Leftrightarrow x - 2y + 4 = 0$$

Une équation cartésienne de *P* est x-2y+4=0.

c) Les droites  $D_3$  et  $D_4$  sont-elles incluses dans le plan P? Justifier brièvement.

Le point  $I_3$  appartient aux droites  $D_3$  et  $D_4$ .

$$x_{I_3} - 2y_{I_3} + 4 = 4 - 2 \times 0 + 4 = 8 \text{ donc } I_3 \notin P.$$

On en déduit que les droites  $D_3$  et  $D_4$  ne sont pas incluses dans le plan P.