





# Indications orales

## I.

► Commencer en écrivant :

« Pour déterminer la position de  $\mathcal{C}$  par rapport à  $D$ , on étudie le signe de ..... (écrire l'expression) ».

► Faire la recherche (on donnera un tableau de signes à 2 lignes en justifiant auparavant).

► Conclure en utilisant les expressions « strictement au-dessus », « strictement au-dessous ».

---

## II.

Écrire uniquement des nombres (aucune lettre).

On rappelle que l'on ne peut pas utiliser de lettres non introduites préalablement dans l'énoncé.

---

## IV.

Le « la 3 » désigne une note.

On donnera la valeur décimale de la tension.

---

## V.

L'énoncé de cet exercice a posé de nombreux problèmes de compréhension par son caractère déstabilisant : il s'agit d'une nouvelle opération dans l'ensemble des réels (à ne pas confondre avec l'opération de multiplication).

On lit «  $x$  étoile  $y$  ».

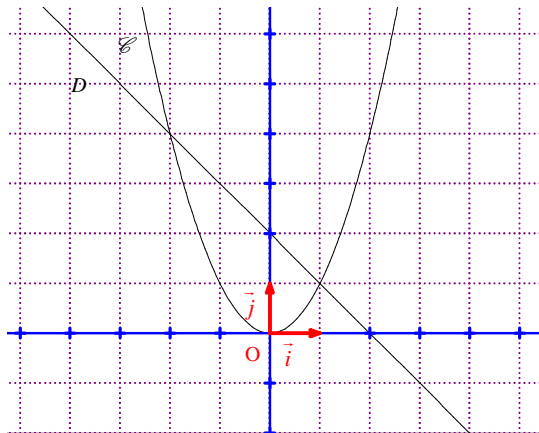
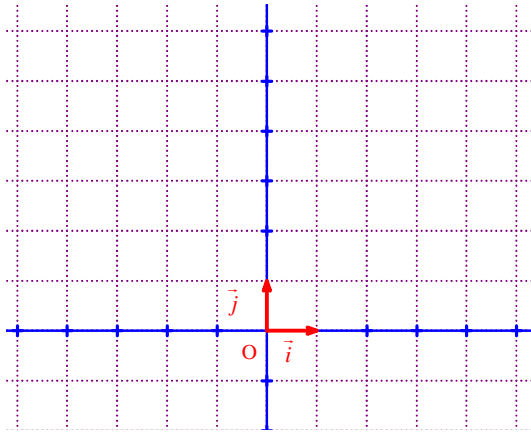
# Corrigé du contrôle du 7-11-2014

## I.

Dans le plan muni d'un repère  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ , on note  $\mathcal{C}$  la parabole d'équation  $y = x^2$  et  $D$  la droite d'équation  $y = 2 - x$ .

- 1°) Tracer  $\mathcal{C}$  et  $D$  sur le graphique ci-contre. On ne demande pas de justifier.
- 2°) Étudier algébriquement la position de  $\mathcal{C}$  par rapport à  $D$ .  
À la fin de l'étude, on rédigera la conclusion sur le modèle suivant (ne rien écrire dans le cadre) :

- Si  $x \in \dots\dots\dots$ , alors  $\mathcal{C}$  est  $\dots\dots\dots$  de  $D$ .
  - Si  $x \in \dots\dots\dots$ , alors  $\mathcal{C}$  est  $\dots\dots\dots$  de  $D$ .
  - $\mathcal{C}$  et  $D$  sont sécantes aux points d'abscisses  $\dots\dots\dots$ .



Pour étudier la position de  $\mathcal{C}$  par rapport à  $D$ , on étudie le signe de  $x^2 - 2 + x$ .

Il s'agit d'un polynôme du second degré dont les racines sont 1 et -2 (on utilise les racines évidentes).

- Si  $x \in ]-\infty; -2[ \cup ]1; +\infty[$ , alors  $\mathcal{C}$  est strictement au-dessus de  $D$ .
- Si  $x \in ]-2; 1[$ , alors  $\mathcal{C}$  est strictement au-dessous de  $D$ .
- $\mathcal{C}$  et  $D$  sont sécantes aux points d'abscisses -2 et 1.

## II.

Dans le plan muni d'un repère  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ , on note  $\mathcal{C}$  la parabole d'équation  $y = -x^2 + 4x - 1$ .

1°) Compléter la phrase :

$$\mathcal{C} \text{ a pour sommet } S \begin{vmatrix} 2 \\ 3 \end{vmatrix}$$

Indiquer les calculs effectués :

$$x_S = -\frac{4}{2 \times (-1)} = 2$$

$$y_S = -2^2 + 4 \times 2 - 1 = 3$$

2°) Compléter sans justifier la phrase en donnant les valeurs exactes sous forme simplifiée (calculs au brouillon) :

Les points d'intersection de  $\mathcal{C}$  avec l'axe des abscisses ont pour abscisses  $2 - \sqrt{3}$  et  $2 + \sqrt{3}$ .

Justification : On résout l'équation  $-x^2 + 4x - 1 = 0$ . Pour cela, on utilise le discriminant réduit.

## III.

Aucune justification n'est demandée dans cet exercice.

- Pour quel réels  $x$  a-t-on  $x - 4 = (\sqrt{x} - 2)(\sqrt{x} + 2)$  ?

L'égalité  $x - 4 = (\sqrt{x} - 2)(\sqrt{x} + 2)$  est valable pour tous les réels  $x \geq 0$ .

- Compléter la proposition quantifiée :

$$\ll \text{ Pour tout } x \in [0; +\infty[ , \text{ on a : } x - 4 = (\sqrt{x} - 2)(\sqrt{x} + 2) \gg.$$

## IV.

La fréquence de vibration  $f$  (en hertz) d'une corde tendue dépend de sa longueur (en mètres) et de sa tension  $T$  (en newton).

Pour une corde de violon (de longueur utile 33 cm), la fréquence émise est donnée par la formule :  $f = 50\sqrt{T}$ .

Déterminer par le calcul la tension de cette corde pour qu'elle donne le *la* 3 de fréquence 435 Hz.

On cherche  $T \geq 0$  tel que  $435 = 50\sqrt{T}$  (1).

(1) est successivement équivalente à :

$$\sqrt{T} = \frac{435}{50}$$

$$\sqrt{T} = 8,7$$

$$T = 75,69 \text{ N}$$

La tension de la corde pour obtenir la 3 est de 75,69 N.

Il y a eu énormément d'erreurs dans la résolution de l'équation  $\sqrt{T} = 8,7$ .

Il faut se référer à la définition de la racine carrée : dans un sens, on élève au carré ; dans l'autre, on prend la racine carrée.

---

## V.

Pour tout couple  $(x; y)$  de réels, on pose  $x * y = x + y + xy$ .

Par exemple,  $3 * (-2) = 3 - 2 + 3 \times (-2) = -5$ .

1°) Déterminer l'ensemble  $E$  des réels  $x$  tels que  $x * x = 0$  (1).

(1) est successivement équivalente à :

$$x + x + x \times x = 0$$

$$x^2 + 2x = 0$$

$$x(x+2) = 0$$

$$x = 0 \text{ ou } x + 2 = 0$$

$$x = 0 \text{ ou } x = -2$$

Donc  $E = \{-2; 0\}$ .

2°) Déterminer l'ensemble  $F$  des  $x$  tels que  $x * x \geq 0$  (2).

(2) est équivalente à  $x^2 + 2x \geq 0$ .

Le polynôme  $x^2 + 2x$  est un polynôme du second degré.

Ses racines sont 0 et -2 (car le polynôme se factorise en  $x(x+2)$ ).

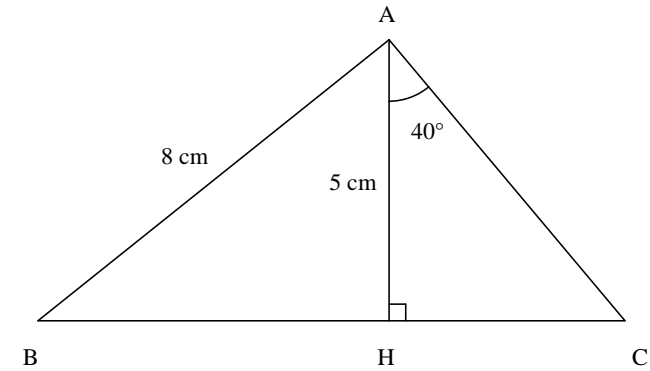
D'après la règle du signe d'un trinôme du second degré,

$$F = ]-\infty; -2] \cup [0; +\infty[$$

## VI.

On considère la figure ci-dessous (il est demandé de ne rien écrire dessus).

On note  $x$  la longueur en centimètres du segment [BC].



$$x = \sqrt{39} + 5 \times \tan 40^\circ \text{ (« expression exacte »)}$$

$$x \approx 10,4 \text{ (valeur arrondie au dixième)}$$

On calcule BH à l'aide du théorème de Pythagore et CH l'aide des relations trigonométriques dans un triangle rectangle.

Une autre méthode très maladroite que certains élèves ont employé consiste à calculer l'angle  $\widehat{BAH}$  ou  $\widehat{ABH}$ . On obtenait une expression compliquée.

## VII.

On considère l'algorithme suivant, rédigé en langage naturel.

**Variables :**  $a, b$  réels

**Entrée :**  
Saisir  $a$   
Saisir  $b$

**Traitement :**  
 $a$  prend la valeur  $a - b$   
 $b$  prend la valeur  $2a + b$

**Sortie :**  
Afficher  $a$   
Afficher  $b$

Quels sont les nombres affichés en sortie si l'on saisit 4 pour valeur de  $a$  et 7 pour valeur de  $b$  en entrée ?

– 3 et 1 (donner un seul résultat à chaque fois, ne pas faire de phrase)

Il y a eu énormément de fautes pour la valeur de  $b$  affichée en sortie (pour le calcul de  $b$ , il faut prendre la « deuxième valeur » de  $a$ ).

Regardons ce qui se passe quand on fait fonctionner l'algorithme pas à pas :

$a$  prend la valeur 4  
 $b$  prend la valeur 7  
 $a$  prend la valeur  $4 - 7 = -3$  (la valeur initiale de  $a$  est alors « écrasée » ; la valeur de  $a$  est désormais  $-3$ )  
 $b$  prend la valeur  $2 \times (-3) + 7 = 1$

Ce point est essentiel pour comprendre le fonctionnement pas à pas d'un algorithme : il faut voir les variables (en algorithmique) comme des « boîtes » dont le contenu évolue au fur et à mesure du déroulement de l'algorithme.

À la troisième étape, la valeur initiale de la variable  $a$  est effacée et remplacé par  $-3$  (on dit que la valeur initiale de  $a$  est « écrasée »).

On pouvait évidemment programmer l'algorithme sur calculatrice. On trouvait alors immédiatement les valeurs correctes de  $a$  et  $b$  en sortie.