

Le but de l'exercice est d'étudier une méthode d'approximation du nombre π .

Dans le plan muni d'un repère orthonormé (O, I, J) , on note \mathcal{C} le cercle de centre O et de rayon 1.

On travaille dans le quart de disque limité par l'arc \widehat{IJ} .

Ce quart de disque a pour aire $\frac{\pi}{4}$.

On a partagé le rayon $[OI]$ en 10 segments de même longueur, puis dessiné les rectangles inscrits dans le quart de disque comme indiqué sur la figure ci-dessous.

On note S_{10} la somme des aires de ces rectangles.

On notera ainsi S_n (n étant un entier naturel supérieur ou égal 2) la somme des aires des rectangles associés à un partage du rayon $[OI]$ en n segments de même longueur.

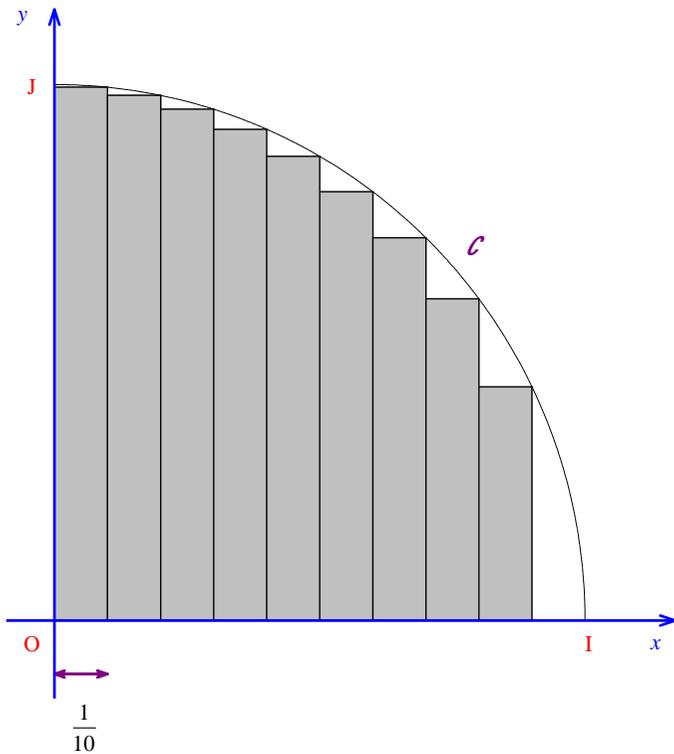


Figure pour $n = 10$.

1°) Donner sans justifier une équation du cercle \mathcal{C} .

2°) Exprimer S_{10} puis calculer la valeur décimale approchée au millième par défaut.

3°) Exprimer S_n en fonction de n .

4°) Écrire un algorithme pour calculer S_n et donner en sortie une valeur approchée de π .

Programmer cet algorithme sur calculatrice et donner la valeur approchée de π obtenue en sortie pour $n = 10$, $n = 100$, $n = 500$.

Corrigé du DM pour le 5-2-2013

1°) **Donnons sans justifier une équation du cercle \mathcal{C}**

\mathcal{C} a pour équation $x^2 + y^2 = 1$.

2°) **Exprimons S_{10} puis calculer la valeur décimale approchée au millième par défaut.**

S_{10} est la somme des aires de 9 rectangles.

Ces rectangles ont tous l'une des deux dimensions égale à $\frac{1}{10}$.

L'autre dimension est variable : $\sqrt{1 - \left(\frac{k}{10}\right)^2}$ pour k allant de 1 à 9.

$$S_{10} = \sum_{k=1}^9 \frac{1}{10} \sqrt{1 - \left(\frac{k}{10}\right)^2}$$

$S_{10} \approx 0,726$ (valeur décimale approchée au millième par défaut)

3°) **Exprimons S_n en fonction de n .**

$$S_n = \sum_{k=1}^{n-1} \frac{1}{n} \sqrt{1 - \left(\frac{k}{n}\right)^2}$$

4°)

Écrivons un algorithme pour calculer S_n et donner en sortie une valeur approchée de π .

Variables :

i, n, S : réels

Initialisation :

S prend la valeur 0

Entrée :

Saisir n

Traitement :

Pour i allant de 1 à $n - 1$ **Faire**

S prend la valeur $S + \frac{1}{n} \sqrt{1 - \left(\frac{k}{n}\right)^2}$

FinPour

Sortie :

Afficher S

Afficher $4S$

Programmons cet algorithme sur calculatrice et donner la valeur approchée de π obtenue en sortie pour $n = 10, n = 100, n = 500$.

Pour $n = 10$, on obtient $S_{10} = 0,726\dots$ (comme obtenu à la question 2°).

Pour $n = 100$, on obtient $S_{100} = 0,780\dots$

Pour $n = 500$, on obtient $S_{500} = 0,784\dots$

L'aire du quart de disque est égale à $\frac{\pi}{4}$.

$\forall n \in \mathbb{N} \quad S_n \leq \frac{\pi}{4}$ donc $4S_n \leq \pi$.

Pour $n = 10$, on obtient $4S_{10} = 2,904\dots$

Pour $n = 100$, on obtient $4S_{100} = 3,120\dots$

Pour $n = 500$, on obtient $4S_{500} = 3,1375\dots$

On peut démontrer que (S_n) converge vers π .

Plus n est grand, plus on trouve une valeur approchée par défaut précise de π .

Cela dit, la convergence est très lente ; du coup, on n'utilise pas ce genre de méthode pour calculer les décimales de π .