

**I. La spirale de Pythagore**

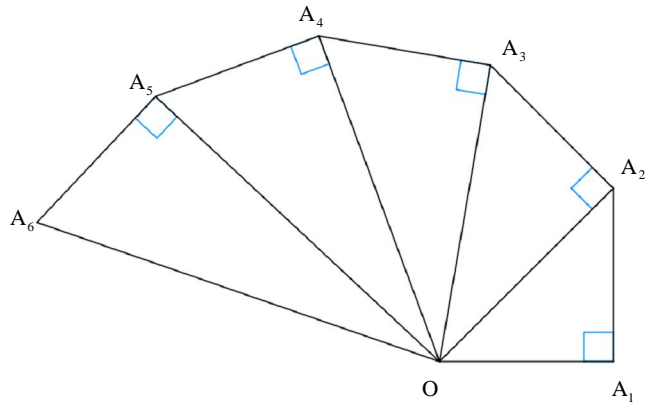
On effectue la construction suivante algorithmique en tournant toujours dans le même sens.

O et  $A_1$  sont deux points tels que  $OA_1 = 1$ .

$A_2$  est le point tel que  $OA_1A_2$  rectangle en  $A_1$  tel que  $A_1A_2 = 1$  ;

$A_3$  est le point tel que  $OA_2A_3$  rectangle en  $A_2$  tel que  $A_2A_3 = 1$  ;

$A_4$  est le point tel que  $OA_3A_4$  rectangle en  $A_3$  tel que  $A_3A_4 = 1$  ...



Refaire la construction sur *Geogebra* (il n'est pas demandé d'imprimer la feuille). On pourra éventuellement réaliser un « outil » permettant de rendre automatique la construction.

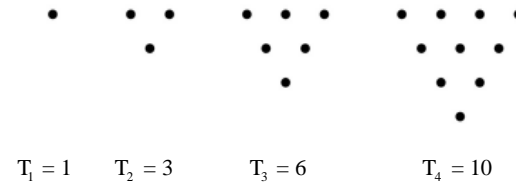
Pour tout entier naturel  $n \geq 1$ , on pose  $u_n = (OA_n)^2$ .

1°) Démontrer que la suite  $(u_n)$  est arithmétique.

2°) En déduire l'expression de  $OA_n$  en fonction de  $n$  ( $n \geq 1$ ).

**II. Les nombres triangulaires**

Voici les quatre premiers nombres triangulaires :



1°) Représenter et donner les valeurs de  $T_5$  et  $T_6$ .

2°) Écrire un algorithme en langage naturel qui pour un entier naturel non nul  $n$  donné, calcule et affiche les nombres triangulaires successifs  $T_1, T_2, T_3, \dots, T_n$ .

3°) Rédiger le programme associé sur calculatrice ou sur ordinateur.

4°) Utiliser le programme pour trouver le plus petit entier  $n$  tel que :

a)  $T_n > 100$

b)  $T_n > 1\,000$ .

**III. Tracer la courbe  $\mathcal{C}$  d'équation  $|y| = x^2$  dans le plan muni d'un repère orthonormé  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ .**

On prendra un centimètre ou un gros carreau pour unité graphique.