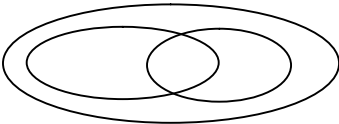
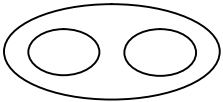
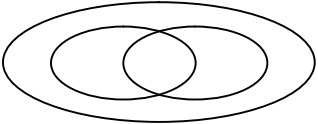


# Fiche sur le langage des probabilités

Définitions	Exemples
<ul style="list-style-type: none"> <li>On appelle <b>expérience aléatoire</b> une expérience dont les résultats dépendent du hasard.</li> </ul>	<p>On lance un dé cubique. Le chiffre obtenu, compris entre 1 et 6, est le résultat de l'expérience aléatoire.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>On appelle <b>univers</b>, noté <math>\Omega</math>, l'ensemble des résultats possibles d'une expérience aléatoire.</li> </ul>	<p>On reprend l'exemple du dé. Ici, <math>\Omega = \{1 ; 2 ; 3 ; 4 ; 5 ; 6\}</math></p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>On appelle <b>éventualité</b> ou <b>événement élémentaire</b> un seul résultat possible d'une expérience aléatoire.</li> </ul>	<p>On a lancé le dé et on obtient le chiffre 1. « Obtenir le chiffre 1 » est une éventualité ou un événement élémentaire.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Un <b>événement</b> est un sous-ensemble de l'univers.</li> </ul>	<p>L'événement « obtenir le chiffre 1 » est un sous-ensemble de <math>\Omega</math>.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Un événement est dit <b>certain</b> s'il contient tous les résultats possibles.</li> </ul>	<p>L'événement « obtenir un chiffre compris entre 1 et 6 » est un événement certain.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Un événement est <b>impossible</b> s'il ne peut jamais se réaliser.</li> </ul>	<p>L'événement « obtenir le chiffre 7 » est impossible.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Intersection d'événements</b> On considère deux événements A et B. On note <math>A \cap B</math> l'événement réalisé à la fois réalisé par A et par B.</li> </ul>	<p>On considère les événements suivants : A : « obtenir un chiffre pair » B : « obtenir un chiffre compris entre 1 et 4 au sens large ». Ici, <math>A \cap B = \{2 ; 4\}</math>.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Deux événements A et B sont dits <b>disjoints</b> ou <b>incompatibles</b> lorsque <math>A \cap B = \emptyset</math> (lorsqu'ils ne peuvent se produire en même temps).</li> </ul>	<p>On reprend l'expérience et les résultats de la case ci-dessus. On considère les événements suivants : C : « obtenir un chiffre supérieur ou égal à 4 » ; D : « obtenir un chiffre compris entre 1 et 3 ». Ici, <math>C \cap D = \emptyset</math>.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Réunion d'événements</b> On note <math>A \cup B</math> l'événement réalisé par A ou par B ou par les deux à la fois.</li> </ul>	<p>On reprend l'expérience ainsi que les événements de la case précédente. <math>C = \{6\}</math>    <math>D = \{2\}</math> <math>C \cup D = \{2 ; 6\}</math></p>
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Événement contraire</b> On appelle <b>événement contraire</b> de l'événement A, noté <math>\bar{A}</math>, l'ensemble des éléments de <math>\Omega</math> n'appartenant pas à A. On a : <math>A \cap \bar{A} = \emptyset</math> et <math>A \cup \bar{A} = \Omega</math></li> </ul>	<p>On lance un dé une seule fois. On considère les événements suivants : A : « obtenir 1 » B : « obtenir un chiffre compris entre 2 et 6 » Donc <math>B = \bar{A}</math>. On peut dire que B est l'événement contraire de A. <math>A \cap B = \emptyset</math> et <math>A \cup B = \Omega</math></p>

# Fiche sur le langage des probabilités (vierge)

Définitions	Exemples
<ul style="list-style-type: none"> <li>On appelle <b>expérience aléatoire</b> une expérience dont les résultats dépendent du hasard.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>On appelle <b>univers</b>, noté <math>\Omega</math>, l'ensemble des résultats possibles d'une expérience aléatoire.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>On appelle <b>éventualité</b> ou <b>événement élémentaire</b> un seul résultat possible d'une expérience aléatoire.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Un <b>événement</b> est un sous-ensemble de l'univers.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Un événement est dit <b>certain</b> s'il contient tous les résultats possibles.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Un événement est <b>impossible</b> s'il ne peut jamais se réaliser.</li> </ul>	
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Intersection d'événements</b> On considère deux événements A et B. On note <math>A \cap B</math> l'événement réalisé à la fois réalisé par A et par B.</li> </ul> 	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Deux événements A et B sont dits <b>disjoints</b> ou <b>incompatibles</b> lorsque <math>A \cap B = \emptyset</math> (lorsqu'ils ne peuvent se produire en même temps).</li> </ul> 	
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Réunion d'événements</b> On note <math>A \cup B</math> l'événement réalisé par A ou par B ou par les deux à la fois.</li> </ul> 	
<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Événement contraire</b> On appelle <b>événement contraire</b> de l'événement A, noté <math>\bar{A}</math>, l'ensemble des éléments de <math>\Omega</math> n'appartenant pas à A. On a : <math>A \cap \bar{A} = \emptyset</math> et <math>A \cup \bar{A} = \Omega</math>.</li> </ul> 