

# Chapitre 16

## Fonctions polynômes du second degré (représentation, variations, extremums)

### I. Variations d'une fonction polynôme du second degré

#### 1°) Etude

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto ax^2 + bx + c \quad (a \neq 0)$$

$$\Delta = b^2 - 4ac$$

$$\forall x \in \mathbb{R} \quad f(x) = a \left( x + \frac{b}{2a} \right)^2 - \frac{\Delta}{4a} \quad (\text{forme canonique})$$

$$\begin{matrix} u \\ x \mapsto x + \frac{b}{2a} \\ \underbrace{\hspace{2cm}} \\ X \end{matrix}$$

$$\begin{matrix} v \\ X \mapsto X^2 \\ \underbrace{\hspace{1cm}} \\ Y \end{matrix}$$

$$\begin{matrix} w \\ Y \mapsto aY - \frac{\Delta}{4a} \end{matrix}$$

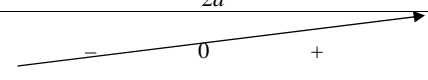
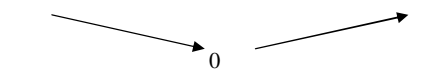
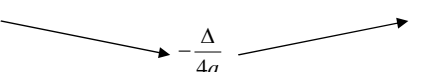
On pose :  $u(x) = x + \frac{b}{2a}$

$$v(x) = x^2$$

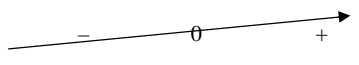
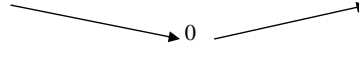
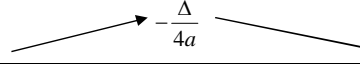
$$w(x) = ax - \frac{\Delta}{4a}$$

$$f = w \circ v \circ u$$

#### 1<sup>er</sup> cas : $a > 0$

$x$	$-\infty$	$-\frac{b}{2a}$	$+\infty$
Variation de $u$			
Variations de $v \circ u$			
Variations de $w \circ v \circ u$			

#### 2° cas : $a < 0$

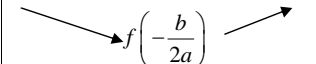
$x$	$-\infty$	$-\frac{b}{2a}$	$+\infty$
Variation de $u$			
Variations de $v \circ u$			
Variations de $w \circ v \circ u$			

#### 2°) Règle des variations d'une fonction polynôme du second degré (admise sans démonstration)

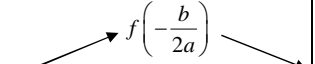
$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$   
 $x \mapsto ax^2 + bx + c \quad (a \neq 0)$

**Variations  
2 cas**

$a > 0$

$x$	$-\infty$	$-\frac{b}{2a}$	$+\infty$
Variations de $f$			

$a < 0$

$x$	$-\infty$	$-\frac{b}{2a}$	$+\infty$
Variations de $f$			

#### 3°) Exemple

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto -x^2 + 4x + 3$$

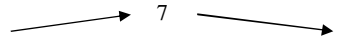
Dresser le tableau de variation de  $f$ .

#### Recensement des coefficients :

$$a = -1 ; b = 4 ; c = 3$$

$$-\frac{b}{2a} = -\frac{4}{-2} = 2$$

$$a < 0$$

$x$	$-\infty$	$2$	$+\infty$
Variations de $f$			

$$f(2) = -2^2 + 4 \times 2 + 3 = 7$$

La fonction  $f$  est croissante sur l'intervalle  $]-\infty; 2]$ .

La fonction  $f$  est décroissante sur l'intervalle  $[2; +\infty[$ .

## II. Extremums

### 1°) Règle

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto ax^2 + bx + c \quad (a \neq 0)$$

- Si  $a > 0$ , alors  $f$  admet un **minimum global** (ou minimum absolu) sur  $\mathbb{R}$ , obtenu pour  $x = -\frac{b}{2a}$ .
- Si  $a < 0$ , alors  $f$  admet un **maximum global** (ou maximum absolu) sur  $\mathbb{R}$ , obtenu pour  $x = -\frac{b}{2a}$ .

Dans les deux cas, cet extremum est égal à  $f\left(-\frac{b}{2a}\right)$ .

### 2°) Remarque

- On peut utiliser directement ce résultat en exercice.
- Application aux problèmes d'optimisation (on cherche à optimiser une certaine grandeur, par exemple une longueur, un périmètre, une longueur ; pour cela on étudie une fonction dont étudie les extremums).

## III. Représentation graphique des fonctions polynômes du second degré

### 1°) Etude

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto ax^2 + bx + c \quad (a \neq 0)$$

On se place dans un repère  $(O, \vec{i}, \vec{j})$ .

$$\Delta = b^2 - 4ac$$

$$\forall x \in \mathbb{R} \quad f(x) = a \left( x + \frac{b}{2a} \right)^2 - \frac{\Delta}{4a}$$

On pose :  $u(x) = ax^2$ .

$$\forall x \in \mathbb{R} \quad f(x) = u \left( x + \frac{b}{2a} \right) - \frac{\Delta}{4a}$$

Donc  $\mathcal{C}_f$  est l'image de  $\mathcal{C}_u$  par la translation de vecteur  $-\frac{b}{2a}\vec{i} - \frac{\Delta}{4a}\vec{j}$ .

$\mathcal{C}_u$  est une parabole de sommet O (origine du repère).

### 2°) Règle

La courbe d'équation  $y = ax^2 + bx + c$  ( $a \neq 0$ ) est une **parabole de sommet S**  $\left( -\frac{b}{2a}, f\left(-\frac{b}{2a}\right) \right)$ .

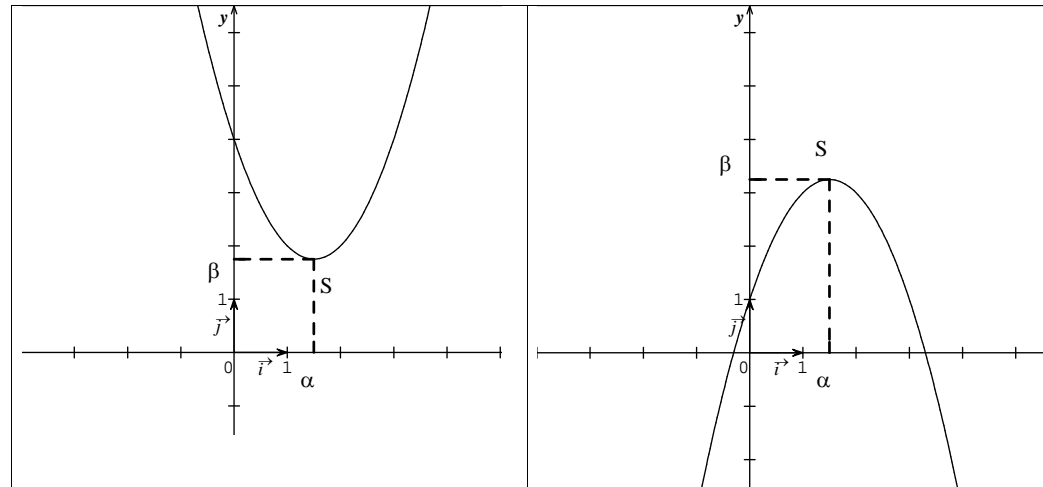
- Si  $a > 0$ , alors les deux branches infinies sont **tournées vers le haut** (on dit aussi vers les  $y > 0$  ; on dit que la fonction est convexe)
- Si  $a < 0$ , alors les deux branches infinies sont **tournées vers le bas** (on dit aussi vers les  $y < 0$  ; on dit que la fonction est concave)

Si le **repère orthogonal**, elle admet la droite  $\Delta$  d'équation  $x = -\frac{b}{2a}$  pour **axe de symétrie**.

N.B. :

$$f\left(-\frac{b}{2a}\right) = -\frac{\Delta}{4a}$$

Il n'est cependant pas utile d'apprendre ce résultat.



### 3°) Tracé (à savoir par cœur)

- On place le sommet S.
- On utilise quelques points (au moins deux de part et d'autre du sommet)

### 4°) Exemple

$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$x \mapsto -2x^2 + 6x - 1$$

Tracer  $\mathcal{G}$ .

( Recensement des coefficients :  $a = -2$  ;  $b = 6$  ;  $c = -1$  )

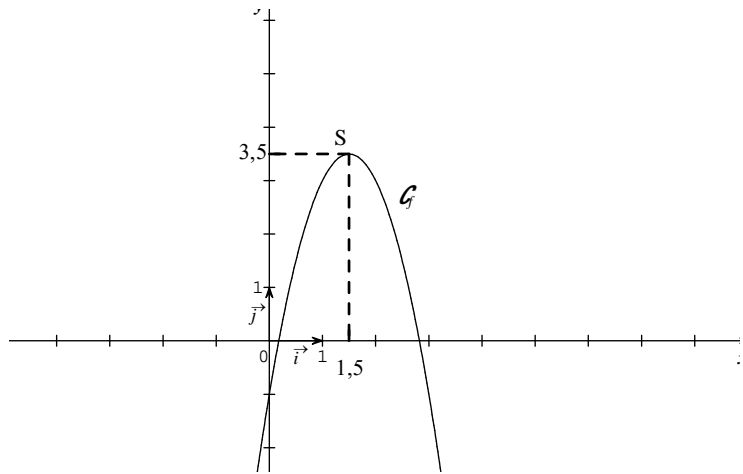
$$-\frac{b}{2a} = -\frac{6}{2 \times (-2)} = \frac{3}{2}$$

$$f\left(\frac{3}{2}\right) = \frac{7}{2}$$

La courbe  $\mathcal{G}$  est une parabole de sommet S  $\left. \begin{array}{l} x_s = \frac{3}{2} \\ y_s = \frac{7}{2} \end{array} \right\}$  tournée vers le bas car  $a < 0$ .

On cherche au moins cinq points.

x	0	1	$\frac{3}{2}$	2	3
y	-1	3	$\frac{7}{2}$	3	-1



La parabole arrive bien platement au sommet.

5°) Remarques

- On voit que les coordonnées du sommet de la parabole qui représente la fonction apparaissent dans le tableau de variations de la fonction.
- Les solutions éventuelles de l'équation  $ax^2 + bx + c = 0$  ( $a \neq 0$ ) sont les abscisses des points d'intersection (s'ils existent) de la courbe d'équation  $y = ax^2 + bx + c$  et de l'axe des abscisses.

Trinôme du second degré

$\Delta = b^2 - 4ac$	$\Delta < 0$	$\Delta = 0$	$\Delta > 0$	
Racines de $ax^2 + bx + c$	Pas de racines	Une racine double $x_0 = -\frac{b}{2a}$	Deux racines distinctes $x_1 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2a}$ et $x_2 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2a}$	
Factorisation de $ax^2 + bx + c$	Pas de factorisation	$a(x - x_0)^2$	$a(x - x_1)(x - x_2)$	
$a$ positif	Position de la courbe par rapport à l'axe des abscisses			
	Signe de $ax^2 + bx + c$	$\frac{x}{P(x)} \mid \quad + \quad$	$\frac{x}{P(x)} \mid \quad + \quad 0 \quad + \quad$	$\frac{x}{P(x)} \mid \quad + \quad 0 \quad - \quad 0 \quad + \quad$
$a$ négatif	Position de la courbe par rapport à l'axe des abscisses			
	Signe de $ax^2 + bx + c$	$\frac{x}{P(x)} \mid \quad - \quad$	$\frac{x}{P(x)} \mid \quad - \quad 0 \quad - \quad$	$\frac{x}{P(x)} \mid \quad - \quad 0 \quad + \quad 0 \quad - \quad$